

# Változtatás bemutatása

|    |   |                 |
|----|---|-----------------|
| 1. | Fonyód, 7236/1 hrsz-ú ingatlan beépítési előírásainak módosítása: |                 |
|    | Kezdeményező:   | Tulajdonos      |
|    | Érintett helyrajzi szám:  | 7236/1          |
|    | Övezet a módosítás előtt:   | Ki <sub>1</sub> |
|    | Övezet a módosítás után:  | Ki <sub>1</sub> |

## Változtatás leírása, indoklása:

A PELSO Polgári Sportegyesület Fonyódi 7236/1 hrsz-ú ingatlanján szállodafejlesztést tervez. Ehhez építési engedély kérelmet nyújtott be az elsőfokú építésügyi hatósághoz. A hatóság megállapította, hogy az engedélyezési terv - az építési hely vonatkozásában – nem felel meg a hatályos szabályozási tervnek, ill. a hatályos szabályozási terv alapján nem dönthető el egyértelműen, hogy az övezet esetében az oldalhatáron álló beépítés melyik oldalhatárra vonatkozik, ezért a rendezési terv módosítását javasolta az önkormányzat részére.

Az ingatlan jelenlegi - különleges idegenforgalmi, turisztikai fejlesztési terület (Ki<sub>1</sub>) - építési övezeti besorolása nem módosul, a beépítési előírásokban történik változtatás a beépítési mód, a minimális zöldfelület és az építménymagasság vonatkozásában.

## Övezeti előírásokban történt jelentősebb változás:

A változtatás során az ingatlan beépítési paraméterei az alábbiak szerint módosulnak:  
Övezeti besorolás: **Ki<sub>1</sub>** (különleges idegenforgalmi, turisztikai fejlesztési terület → **Ki<sub>1</sub>** (nem változik)

Beépítési mód: **O** - oldalhatáron álló → **Z** - zárt sorú (módosul)

Építménymagasság: **12,5 m** → **15 m** (módosul)

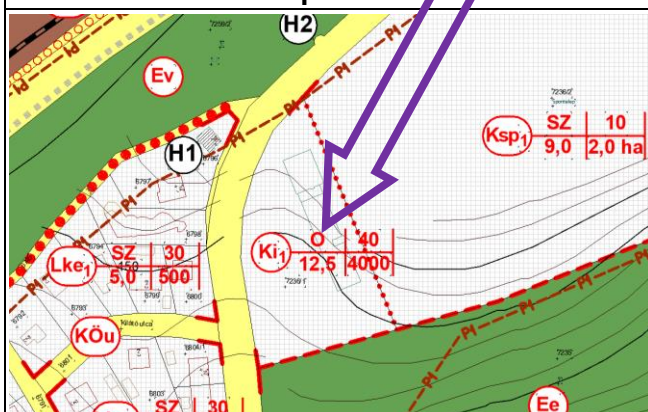
Beépítési százalék: **40%** → **40%** (nem változik)

Min. telek terület: **4000 m<sup>2</sup>** → **4000 m<sup>2</sup>** (nem változik)

Min. zöldfelület: **60%** → **40%** (módosul)

Továbbá az ingatlanra az építési hely is feljelölésre kerül, valamint a HÉSZ 21.§ (2), (3) és (6) bekezdései módosulnak. (Lsd. véleményezési anyag 3. fejezetének HÉSZ-t módosító rendelet tervezete című munkarész)

## Módosítás előtti állapot:



## Módosítás utáni állapot:

